Pinkov

KY50K

ЗАВОДЫ УРАЛА 2023

ВОЛЕЙБОЛ. ЕКАТЕРИНБУРГ



OTYPHIPE

- Самый массовый межотраслевой турнир по волейболу
 - Фестивальная атмосфера турнира
- Смешанные составы команд из мужчин и женщин
- Корпоративный формат: команда из 6 человек + неограниченное количество замен
- • Награды для всех участников

КТО ПРИНИМАЕТ УЧАСТИЕ?







СОТРУДНИКИ

КЛИЕНТЫ

ПАРТНЕРЫ

ВКЛЮЧЕНО В СТОИМОСТЬ

Современная площадка

Профессиональное судейство

Специальный гость

Подробная статистика игроков и команд на сайте

Видеообзоры всех матчей

Фотоотчет

Аниматоры и аквагрим для детей

Кубки и тематические медали

Игровые мячи Mikasa

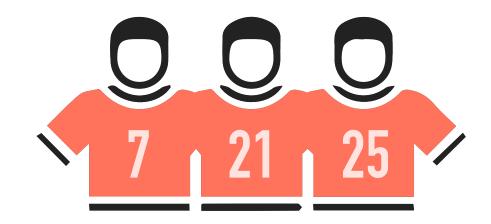
Фуршетная зона

Бригада скорой помощи

Онлайн-результаты



ЧТО НУЖНО ДЛЯ УЧАСТИЯ



Собрать команду (минимум 6 человек)

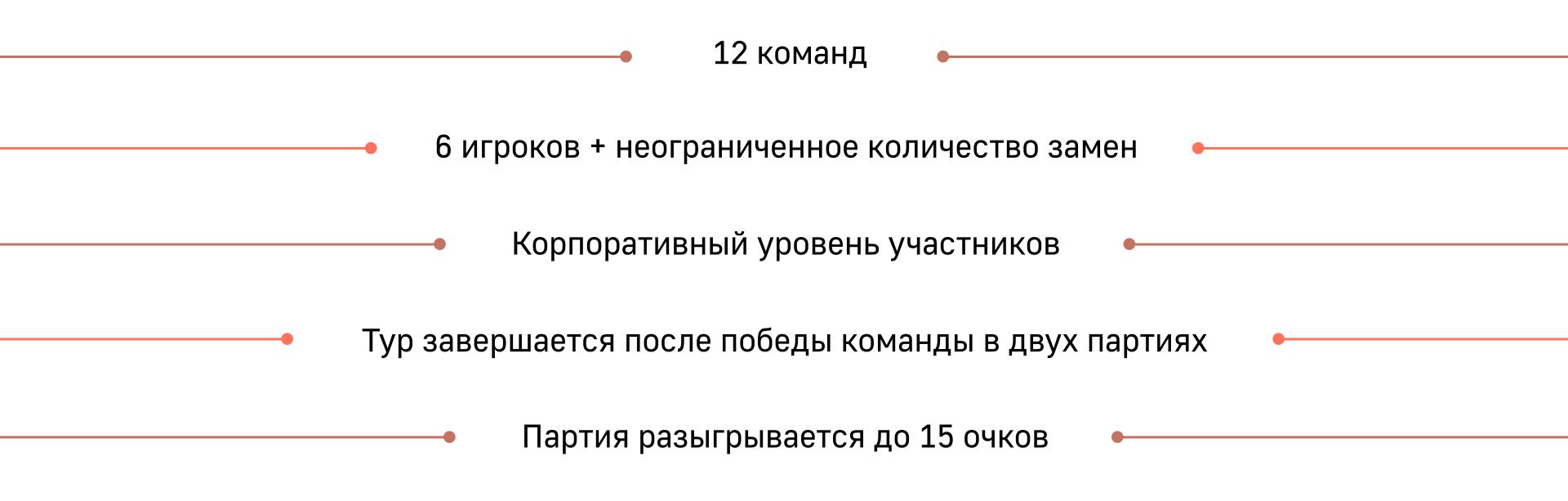


Подать заявку на участие



Подписать договор. Стоимость участия— 70 000 рублей

ФОРМАТ ТУРНИРА



Pinkov

Кубок заводы урала

ДЛЯ СОТРУДНИКОВ

Поддержание здорового образа жизни

Снижение уровня стресса

Неформальная коммуникация с коллегами

Встреча со звёздами спорта

ДЛЯ БИЗНЕСА

Инфоповод для отраслевых медиа

Продвижения бренда

Использование площадки турнира в рекламных целях

Коммуникации с потенциальными клиентами

КОНТРОЛЬНАЯ ИНФОРМАЦИЯ

ДАТА, ВРЕМЯ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ

ТРК «КомсоМолл», город Екатеринбург, дублер Сибирского тракта, 2

16 декабря 2023 года

с 11:00 до 16:00

ВАС ОЖИДАЕТ

Современный волейбольный манеж

Удобное расположение

Развитая спортивная инфраструктура

ЧАСТО ЗАДАВАЕМЫЕ ВОПРОСЫ

• Обязательно ли формировать смешанный состав?

Нет, процентное соотношение мужчин и женщин в команде не регламентируется. Может быть как смешанный состав, так и полностью женский / мужской

- До скольких очков идут партии?
 Первая и вторая партии идут до 15 очков, третья до 12
- Какое количество игроков может быть на замене?
 Неограниченное
- Сколько игр сыграет каждая команда?

Каждая из команд сыграет минимум 3 игры, максимум - 5 (групповой этап + этап плей-офф)

РЕГИСТРАЦИЯ НА ТУРНИР

РУКОВОДИТЕЛЬ ПРОЕКТА

ПИНЬКОВ ЮРИЙ



