



## ПОЛОЖЕНИЕ

### Соревнования по мини-футболу «Кубок Мосстрой - 2024. ЗИМА»

#### 1. Цели и задачи

1.1. Соревнования по мини-футболу «Кубок Мосстрой - 2024. ЗИМА» (далее – «Турнир») проводятся в целях:

- популяризации корпоративного спорта и здорового образа жизни;
- продвижения корпоративного досуга в России и за ее пределами;
- повышения уровня игры спортсменов корпоративных команд;
- объединения людей из разных компаний.

1.2. Основными задачами Турнира являются:

- пропаганда здорового образа жизни;
- вовлечение широких слоёв населения в корпоративный спорт;
- поддержание корпоративного духа и сплочение спортсменов из разных городов России и стран.

#### 2. Время и место проведения

Турнир проводится на территории крытого стадиона «Олимп» по адресу: г. Москва, ул. Суздальская, д. 25, стр. 1.

2.1. Матчи в рамках Турнира пройдут «07» декабря 2024 г., в период с 15:30 до 20:30.

#### 3. Организатор и документация

3.1. Общее руководство организацией и проведением Турнире название «PINKOV» (далее - «Органосуществляетсязитор»).

3.2. Документами, регламентирующими проведение Турнира, являются настоящее Положение и Регламент Турнира (Приложение №1 к настоящему Положению).

#### 4. Условия участия в Турнире

4.1. Желаящим принять участие в Турнире необходимо прислать заявку Организатору Турнира на [pinkov@pinkov.ru](mailto:pinkov@pinkov.ru) со следующей информацией: название команды (организации), дата создания команды, Ф.И.О. тренера (если имеется) и капитана, состав команды, в котором указать, Ф.И.О. игроков, дату их рождения, должность, амплуа и игровой номер.

- 4.2. Команда имеет право внести изменения в состав игроков команды не позднее, чем за 1 (один) день до даты начала Турнира.
- 4.3. Прислать логотип компании в векторном виде на [pinkov@pinkov.ru](mailto:pinkov@pinkov.ru) .
- 4.4. Оплатить участие в Турнире в размере 85 000 (восемьдесят пять тысяч) рублей.
- 4.5. К участию, не допускаются лица, не подписавшие Отказной медицинский лист (Приложение №2 к настоящему Положению).

## **5. Участники Турнира**

5.1. В Турнире может принять участие организация (далее - «команда») в лице сотрудников компании, достигших 18 лет. Команды могут быть смешанными.

5.2. Запрещается участие одного игрока в Турнире в составе двух или более команд.

5.3. В Турнире запрещено участие профессиональных игроков, то есть игроков, выступающих на дату проведения Турнира за профессиональные футбольные клубы.

## **6. Экипировка**

6.1. Экипировку игрока составляют футболка, шорты, носки (форма) и спортивная обувь. Футбольные бутсы не должны быть оснащены металлическими элементами в области подошвы.

6.2. Цвета игровой формы команды должны быть выдержаны в единой цветовой гамме. Футболки игроков должны быть пронумерованы.

6.3. Форма вратарей по цвету должна отличаться от цвета формы футболистов обеих команд и судей, равно как и форма игрока, заменяющего вратаря.

6.4. В случае, когда у команд-соперниц игровая форма одинакового цвета, капитаны (представители) команд с помощью жребия разыгрывают, какая из команд будет играть в накидках, отличных по цвету от игровой формы соперника. После чего получают комплект накидок. Если у команды нет фирменной формы, команда играет в манишках (могут быть предоставлены организаторами).

6.5. Футболисты, имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения, как себе, так и другим игрокам (часы, крупные ювелирные изделия и т.п.), по решению судьи, к игре не допускаются.

## **7. Обеспечение участников**

7.1. Организатор предоставляет 4 (четыре) мини – футбольных площадки, раздевалки, душевые, бесплатную точку питания, квалифицированных судей, медиков, развлекательную программу.

7.2. Организатор обеспечивает проведение Церемонии награждения с предоставлением наградной продукции участникам Турнира.

## **8. Медицина**

8.1. В Турнире могут принимать участие все желающие, по своим медицинским показаниям способные преодолеть Турнир на протяжении всего времени его проведения.

8.2. Организатор не несёт ответственность за здоровье участников Турнира. Игрокам команды необходимо распечатать Отказной медицинский лист (Приложение №2 к настоящему Положению), заполнить, подписать и принести с собой на Турнир.

8.3. При подаче заявки на Турнир участник тем самым подписывается и полностью соглашается со всеми условиями проведения Турнира.

8.4. Организатор обеспечивает дежурство машины скорой помощи и медиков на Турнире.

## **9. Дополнительные положения**

9.1. Окончательный формат матчей и система проведения определяется Организатором за день до начала соревнований в зависимости от числа подтвердивших своё участие команд.

9.2. Организатор имеет право на правку пунктов Положения и Регламента (Приложение №1 к настоящему Положению) до и во время Турнира. Организатор имеет право сменить место и дату проведения соревнований, в случае форс-мажорных обстоятельств, заблаговременно предупредив команды.

9.3. На территории места проведения Турнира запрещено курение, кроме специально отведённых для этого мест, а также запрещено распитие спиртных напитков.

9.4. Запрещены нецензурные и оскорбительные выражения и жесты, а также физическое воздействие в отношении кого-либо на всей территории проведения Турнира. Команды обязаны сохранять уважительное отношение друг к другу, судьям, организаторскому составу и болельщикам, поддерживать позитивное настроение и атмосферу праздника на Турнире.

9.5. На Турнире компания может разместить баннер, флаг или иную конструкцию рекламного характера, предварительно согласовав макет, размер и место монтажа с Организатором.

9.6. На территорию проведения Турнира запрещено проносить баннеры политического характера, пропагандирующие любые меньшинства, способные разжечь национальные или расовые споры, а также баннеры с символикой организаций признанных экстремистскими на территории РФ.

## **10. Прочие условия**

10.1. Данное Положение является приглашением на Турнир.

## **11. Приложения**

11.1. Приложение №1 - Регламент Турнира.

11.2. Приложение №2 - Отказной медицинский лист.

## РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА

### 1. Система проведения Турнира

- 1.1. В Турнире принимает участие 24 команды.
- 1.2. Состав команды: 5 полевых игроков и 1 вратарь.
- 1.3. Минимальное количество игроков от команды, при котором разрешается начинать играть матч: 3 полевых игрока и 1 вратарь.
- 1.4. Размер мяча - 5.
- 1.5. В состав команды может входить неограниченное количество запасных игроков.
- 1.6. Каждая из команд может выиграть, проиграть или сыграть в ничью в матче. Если команда набрала большее количество голов за матч, то она считается победителем, а соперник проигравшей командой. Ничейный результат считается, если обе команды забили одинаковое количество голов за матч. В ничью можно сыграть только на этапе группы
- 1.7. В одном тайме каждая команда может брать 1 тайм-аут (1 минута).
- 1.8. Матчи проходят по упрощенным правилам мини-футбола:
  - Ауты вводятся ногами, вратарь вводит мяч руками.
  - В случае получения игроком двух жёлтых карточек или прямой красной карточки он удаляется с поля.
  - Игрок, заработавший удаление, получает дисквалификацию от 1 до 5 игр в зависимости от тяжести нарушения.
  - В матчах устанавливается неограниченное количество замен. Замены летучие. Все замены проводятся на своей половине поля и со стороны технической зоны.
  - Вратарь имеет неограниченное количество касаний и времени на владение мячом. Расстояние игрока при штрафном / свободном / ауте / угловом - 5 метров от мяча.
  - Ауты с обеих сторон вводятся ногами. Ноги и мяч могут быть не на линии, главное, чтобы мяч был неподвижен.
  - Угловой удар исполняется с углового сектора.
  - Если происходит задержка времени, то ведется отсчет 4х секунд при вводе мяча в игру или когда мяч у вратаря в руках. Если вратарь берет мяч от своих или держит мяч в руках более 4х секунд, то назначается свободный удар.
  - Гол с начального удара засчитывается.
  - Подкаты разрешены параллельные, без вступления в единоборства.
  - Разрешается блокировать удар по воротам и прерывать прострел, без отбора мяча.
  - Размер игрового поля может варьироваться в диапазоне: Ширина: 20-24 метров, Длина: 40-44 метра, Штрафная площадь: 6 метров.
- 1.9. Судейство соревнований осуществляется в соответствии с «Правилами игры в мини-футбол» (далее – «Правила игры») и с учетом настоящего Регламента. В случае противоречия положений Регламента и Правил игры в мини-футбол, приоритет имеют пункты Регламента.

1.10. Турнир проходит в два этапа: первый этап – групповой, второй этап – игры в Золотом и Серебряном Play-off.

1.11. Игры первого этапа начинаются по расписанию, игры второго этапа – каждая следующая игра начинается сразу после окончания предыдущей игры на конкретном поле.

1.12. Команды обязаны самостоятельно отслеживать время начала матча и номер поля, на котором они играют на информационном экране. Прибыть на игру в соответствии со временем, указанным в расписании или после объявления матча ведущим.

1.13. Время ожидания команд - 3 минуты.

## **2. Первый этап Турнира**

2.1. Команды разбиваются на 6 групп (А, В, С, D, Е, F) по 4 (четыре) команды.

2.2. В каждой группе играется круговой этап по системе «каждый с каждым».

2.3. Очки командам за матч начисляются следующим образом:

- за победу в матче команде начисляется 3 очка;

- за ничью командам начисляется по 1 очку;

- за поражение команде начисляется 0 очков;

2.4. Итоговые места команд определяются по сумме очков, набранных в результате всех встреч в группе.

В случае равенства очков у двух и более команд места в группе распределяются:

- большее количество очков в играх между собой;
- лучшую разницу забитых и пропущенных мячей в играх между собой;
- наибольшее число забитых мячей в играх между собой;
- лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех играх;
- наибольшее число забитых мячей во всех матчах;
- наименьшее количество дисциплинарных санкций (шкала: удаление – 3 балла, предупреждение – 1 балл).

В случае равенства всех вышеуказанных показателей места определяются жребием (жеребьевку проводит главный судья соревнований).

## **3. Второй этап Турнира**

3.1. По окончании первого этапа Турнира, команды, занявшие 1-2 места и 4 лучшие команды занявшие 3 места в группах, выходят в Золотой Play-off. Оставшиеся команды, занявшие 3 места и 4 места участвуют в Серебряном Play-off.

3.2. Золотой Play-off, начинается со стадии 1/8 финала, продолжается стадией 1/4 финала и 1/2 финала. Серебряный Play-off, начинается со стадии 1/4 финала и продолжается стадией 1/2 финала. Далее в каждом Play-off проводятся матчи за 3 место и финалы.

3.3. В матчах Play-Off, если по окончании матча счет равный, назначается серия пенальти. По 3 (три) 6-ти метровых удара. Если и в этом случае, сохраняется равный счет, то серия продолжается до первого промаха одной из команд. Бить пенальти обязаны разные игроки, пока не пройдет круг.

#### **4. Неявка**

4.1. Команде, не явившейся на игру (опоздание более 3 минут), или явившейся в составе менее 4-х человек, засчитывается техническое поражение со счётом 0:3, кроме случая, описанного в п.п. 5.3. настоящего Регламента.

4.2. За неявку обеих команд, или явку в составах менее 4-х человек, засчитывается поражение двум командам со счётом 0:3, кроме случая, описанного в п.п. 5.3. настоящего Регламента.

*Футболисты и тренеры команд, принимающие участие в Турнире, обязуются выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к соперникам, зрителям и обслуживающему персоналу.*

**Аннулирование результатов матчей невозможно.**



**Отказной медицинский лист**

«07» декабря 2024 г.

Мы, нижеподписавшиеся, предупреждены о том, что Организатор Соревнований по мини - футболу «Кубок Мосстрой - 2024. ЗИМА» (далее - «Турнир») не несёт ответственности за жизнь и здоровье участников при соблюдении общих требований.

Организатор не выплачивает никаких компенсаций в связи с возможным вредом для здоровья, который может быть получен участниками во время Турнира.

Незнание участниками данного пункта положения не освобождает их от полной ответственности за своё здоровье и жизнь.

Название команды: \_\_\_\_\_

№	ФИО (полностью)	Дата рождения	Подпись
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			