



ПОЛОЖЕНИЕ

Соревнования по мини-футболу «Кубок Fintech IT Cup» - 2025. Зима»

1. Цели и задачи

1.1. Соревнования по мини-футболу «Кубок Fintech IT Cup» (далее – «Турнир») проводятся в целях:

- популяризации корпоративного спорта и здорового образа жизни;
- продвижения корпоративного досуга в России;
- повышения уровня игры спортсменов корпоративных команд;
- объединения людей из разных компаний.

1.2. Основными задачами Турнира являются:

- пропаганда здорового образа жизни;
- вовлечение широких слоёв населения в корпоративный спорт;
- поддержание корпоративного духа и сплочение спортсменов из разных городов России и стран.

2. Время и место проведения

2.1. Турнир проводится на территории крытого футбольного манежа по адресу: г. Москва, ул. Суздальская, 25, стр.1, Футбольный манеж "Олимп".

2.2. Матчи в рамках Турнира пройдут «13» декабря 2025 г., в период с 10:00 до 15:30.

3. Организатор и документация

3.1. Общее руководство организацией и проведением Турнира осуществляется компанией ООО «ЮПЛЭЙ», торговое название «PINKOV» (далее - «Организатор»).

3.2. Документами, регламентирующими проведение Турнира, являются настоящее Положение и Регламент Турнира (Приложение №1 к настоящему Положению).

4. Условия участия в Турнире

4.1. Желаящим принять участие в Турнире необходимо связаться с Организатором Турнира по электронной почте pinkov@pinkov.ru или телефону +7(495)146-88-40 для оформления заявки на участие, либо оформить заявку на сайте www.pinkov.ru

4.2. После одобрения заявки, капитану команды направляется доступ в личный кабинет для заполнения следующей информацией: название команды (организации), логотип, Ф.И.О. игроков, дату их рождения, должность, амплуа и игровой номер.

- 4.3. Команда имеет право внести изменения в состав игроков команды не позднее, чем за 1 (один) день до даты начала Турнира.
- 4.4. Прислать логотип компании в векторном виде на pinkov@pinkov.ru.
- 4.5. Оплатить участие в Турнире в размере 89 500 (восемьдесят девять тысяч пятьсот) рублей, включая НДС.
- 4.6. К участию, не допускаются лица, не подписавшие Отказной медицинский лист (Приложение №2 к настоящему Положению).

5. Участники Турнира

- 5.1. В Турнире может принять участие организация (далее - «команда») в лице сотрудников компании, достигших 18 лет. Команды могут быть смешанными.
- 5.2. Запрещается участие одного игрока в Турнире в составе двух или более команд.
- 5.3. В Турнире запрещено участие профессиональных игроков, то есть игроков, выступающих на дату проведения Турнира за профессиональные футбольные клубы. При выявлении профессионального футболиста, команде засчитают техническое поражение со счетом 3:0 в данном матче, данного игрока не допускают к играм.

6. Экипировка

- 6.1. Экипировку игрока составляют футболка, шорты, гетры (форма) и спортивная обувь. Футбольные бутсы не должны быть оснащены металлическими элементами в области подошвы.
- 6.2. Цвета игровой формы команды должны быть выдержаны в единой цветовой гамме. Футболки игроков должны быть пронумерованы.
- 6.3. Форма вратарей по цвету должна отличаться от цвета формы полевых игроков своей команды, как и форма полевого игрока, заменяющего вратаря.
- 6.4. В случае, когда у команд-соперниц игровая форма одинакового цвета, капитаны (представители) команд с помощью жребия разыгрывают, какая из команд будет играть в накидках, отличных по цвету от игровой формы соперника. После чего получают комплект накидок. Если у команды нет фирменной формы, команда играет в манишках (могут быть предоставлены организаторами).
- 6.5. Футболисты, имеющие на себе предметы, способные причинить повреждения, как себе, так и другим игрокам (часы, крупные ювелирные изделия и т.п.), по решению судьи, к игре не допускаются.

7. Обеспечение участников

- 7.1. Организатор предоставляет 4 (четыре) мини – футбольных площадки, раздевалки, душевые, бесплатную точку питания, квалифицированных судей, медиков, развлекательную программу.
- 7.2. Организатор обеспечивает проведение Церемонии награждения с предоставлением наградной продукции участникам Турнира.

8. Медицина

- 8.1. В Турнире могут принимать участие все желающие, по своим медицинским показаниям способные преодолеть Турнир на протяжении всего времени его проведения.
- 8.2. Организатор не несёт ответственность за здоровье участников Турнира. Игрокам команды необходимо распечатать Отказной медицинский лист (Приложение №2 к настоящему Положению), заполнить, подписать и принести с собой на Турнир.

8.3. При подаче заявки на Турнир участник тем самым подписывается и полностью соглашается со всеми условиями проведения Турнира.

8.4. Организатор обеспечивает дежурство машины скорой помощи и медиков на Турнире.

9. Дополнительные положения

9.1. Окончательный формат матчей и система проведения определяется Организатором за день до начала соревнований в зависимости от числа подтвердивших своё участие команд.

9.2. Организатор имеет право на правку пунктов Положения и Регламента (Приложение №1 к настоящему Положению) до и во время Турнира. Организатор имеет право сменить место и дату проведения соревнований, в случае форс-мажорных обстоятельств, заблаговременно предупредив команды.

9.3. На территории места проведения Турнира запрещено курение, кроме специально отведённых для этого мест, а также запрещено распитие спиртных напитков.

9.4. Запрещены нецензурные и оскорбительные выражения и жесты, а также физическое воздействие в отношении кого-либо на всей территории проведения Турнира. Команды обязаны сохранять уважительное отношение друг к другу, судьям, организаторскому составу и болельщикам, поддерживать позитивное настроение и атмосферу праздника на Турнире.

9.5. На Турнире компания может разместить баннер, флаг или иную конструкцию рекламного характера, предварительно согласовав макет, размер и место монтажа с Организатором.

9.6. На территорию проведения Турнира запрещено проносить баннеры политического характера, пропагандирующие любые меньшинства, способные разжечь национальные или расовые споры, а также баннеры с символикой организаций, признанных экстремистскими на территории РФ.

10. Прочие условия

10.1. Данное Положение является приглашением на Турнир.

11. Приложения

11.1. Приложение №1 - Регламент Турнира.

11.2. Приложение №2 - Отказной медицинский лист.

РЕГЛАМЕНТ ТУРНИРА

1. Система проведения Турнира

- 1.1. В Турнире принимает участие 20 команд.
- 1.2. Состав команды: 5 полевых игроков и 1 вратарь.
- 1.3. Минимальное количество игроков от команды, при котором разрешается начинать играть матч: 3 полевых игрока и 1 вратарь.
- 1.4. Матч длится 2 тайма по 8 минут, размер мяча - 5.
- 1.5. В состав команды может входить неограниченное количество запасных игроков.
- 1.6. Каждая из команд может выиграть, проиграть или сыграть вничью в матче. Если команда набрала большее количество голов за матч, то она считается победителем, а соперник проигравшей командой. Ничейный результат считается, если обе команды забили одинаковое количество голов за матч. Вничью можно сыграть только на этапе группы
- 1.7. Тайм-ауты в играх турнира не предусмотрены.
- 1.8. Матчи проходят по упрощенным правилам футзала:
 - Ауты вводятся ногами, вратарь вводит мяч руками.
 - В случае получения игроком двух желтых карточек или прямой красной карточки он удаляется с поля.
 - Игрок, заработавший удаление, получает дисквалификацию от 1 до 5 игр в зависимости от тяжести нарушения.
 - В матчах устанавливается неограниченное количество замен. Замены летучие. Все замены проводятся на своей половине поля и со стороны технической зоны.
 - Вратарь имеет неограниченное количество касаний и времени на владение мячом. Расстояние игрока при штрафном / свободном / ауте / угловом - 5 метров от мяча.
 - Ауты вводятся ногами. Ноги и мяч могут быть не на линии, главное, чтобы мяч был неподвижен.
 - Угловой удар исполняется с углового сектора.
 - При вводе мяча в игру ведется отсчет 4х секунд, если игрок не успел ввести мяч, то назначается свободный удар в противоположную сторону.
 - Если вратарь берет мяч в руки от своих игроков или держит мяч в руках более 4х секунд, то назначается свободный удар.
 - При розыгрыше с центра поля разрешен прямой удар с первого касания, если будет забит гол, то он засчитывается.
 - Подкаты разрешены параллельные, без вступления в единоборства.
 - Разрешается блокировать удар по воротам и прерывать прострел, без отбора мяча.
 - Размер игрового поля может варьироваться в диапазоне: Ширина: 20-24 метров, Длина: 40-44 метра, Штрафная площадь: 6 метров.
- 1.9. Судейство соревнований осуществляется в соответствии с «Правилами игры в футзала» и с учетом настоящего Регламента. В случае противоречия положений Регламента и Правил игры в футзала, приоритет имеют пункты Регламента.

1.10. Турнир проходит в два этапа: первый этап – групповой, второй этап – игры в Золотом и Серебряном Play-off.

1.11. Игры первого этапа начинаются по расписанию, игры второго этапа – каждая следующая игра начинается сразу после окончания предыдущей игры на конкретном поле.

1.12. Команды обязаны самостоятельно отслеживать время начала матча и номер поля, на котором они играют на информационном экране. Прибыть на игру в соответствии со временем, указанным в расписании или после объявления матча ведущим.

1.13. Время ожидания команд - 3 минуты.

2. Первый этап Турнира

2.1. Команды разбиваются на 4 групп (А, В, С, D,) по 5 (пять) команд.

2.2. В каждой группе играется круговой этап по системе «каждый с каждым».

2.3. Очки командам за матч начисляются следующим образом:

- за победу в матче команде начисляется 3 очка;
- за ничью командам начисляется по 1 очку;
- за поражение команде начисляется 0 очков;

2.4. Итоговые места команд определяются по сумме очков, набранных в результате всех встреч в группе.

В случае равенства очков у двух и более команд места в группе распределяются:

- Наибольшее количество очков в играх между собой;
- лучшую разницу забитых и пропущенных мячей в играх между собой;
- наибольшее число забитых мячей в играх между собой;
- лучшую разницу забитых и пропущенных мячей во всех играх группового этапа;
- наибольшее число забитых мячей во всех матчах;
- наименьшее количество дисциплинарных санкций (шкала: удаление – 3 балла, предупреждение – 1 балл).

В случае равенства всех вышеуказанных показателей места определяются жребием (жеребьевку проводит главный судья соревнований).

3. Второй этап Турнира

3.1. По окончании первого этапа Турнира, команды, занявшие 1-2 места выходят в Золотой Play-off. Оставшиеся команды, занявшие 3 места и 4 места участвуют в Серебряном Play-off.

3.2. Золотой Play-off, начинается со стадии 1/4 финала, продолжается стадией 1/2 финала. Серебряный Play-off, начинается со стадии 1/4 финала и продолжается стадией 1/2 финала. Далее в каждом Play-off проводятся матчи за 3 место и финалы.

3.3. В матчах Play-Off, если по окончании матча счет равный, назначается серия пенальти. С 6-ти метровой отметки. До 3-х ударов. Если после 3-х ударов выявить победителя не удалось, то серия продолжается до первого промаха одной из команд. Пока не пробьют все игроки.

4. Неявка

4.1. Команде, не явившейся на игру (опоздание более 3 минут), или явившейся в составе менее 4-х человек, засчитывается техническое поражение со счётом 0:3.

4.2. За неявку обеих команд, или явку в составах менее 4-х человек, засчитывается поражение двум командам со счётом 0:3.

Футболисты и тренеры команд, принимающие участие в Турнире, обязуются выполнять все требования настоящего Регламента, проявляя при этом высокую дисциплину, организацию, уважение к соперникам, зрителям и обслуживающему персоналу.

Аннулирование результатов матчей невозможно.



Отказной медицинский лист

«13» декабря 2025 г.

Мы, нижеподписавшиеся, предупреждены о том, что Организатор Соревнований по мини-футболу «Кубок Fintech IT Cup – 2025. Зима» (далее - «Турнир») не несёт ответственности за жизнь и здоровье участников при соблюдении общих требований.

Организатор не выплачивает никаких компенсаций в связи с возможным вредом для здоровья, который может быть получен участниками во время Турнира.

Незнание участниками данного пункта положения не освобождает их от полной ответственности за своё здоровье и жизнь.

Название команды: _____

№	ФИО (полностью)	Дата рождения	Подпись
1			
2			
3			
4			
5			
6			
7			
8			
9			
10			
11			
12			
13			
14			
15			
16			
17			
18			
19			
20			
21			
22			
23			
24			